

PROGRAM Działanie na ciągu znaków

W celu poznania funkcji umożliwiających działania na ciągu znaków należy zadeklarować zmienną Napięcie As Single, podstawić wartość $U=12.35$ i wyświetlić jej wartość z dokładnością dwóch miejsc po przecinku (bez zbędnych zer i odstępów). Na końcu ciągu proszę dodać jednostkę napięcia.

Użyte komendy i instrukcje:

DIM, BIT, BYTE, INTEGER, WORD, SINGLE, STRING, FUSING, CONFIG LCDPIN, CONFIG LCD, CLS, LCD, LOWERLINE, UPPERLINE, LOCATE, **LEFT**, **RIGHT**, **MID**, **STR**, **VAL**, WAITMS, DO...LOOP.

Dodatkowe informacje: Napis powinien wyglądać następująco **U=12.35 V** Należy wykonać konwersję wartości zawartej w zmiennej U na ciąg znaków, pobrać odpowiednią ilość znaków z lewej strony ciągu i wyświetlić na wyświetlaczu LCD. Nie wszystkie wyżej wymienione komendy muszą być użyte w programie. Jednak należy poznać działanie każdej z nich.

PROGRAM Wyświetlanie zmiennych typu 'Single'

W celu poznania funkcji umożliwiających działania na ciągu znaków należy zadeklarować zmienną Napięcie As Single, podstawić wartość $U=12.35$ i wyświetlić jej wartość z dokładnością dwóch miejsc po przecinku (bez zbędnych zer i odstępów). Na końcu ciągu proszę dodać jednostkę napięcia.

Dodatkowe informacje: Napis powinien wyglądać następująco **U=12.35V** Należy zastosować konfigurację **CONFIG SINGLE**.

PROGRAM Klawiatura

Należy poznać zasadę działania klawiatury matrycowej, następnie napisać program umożliwiający wprowadzenie wartości napięcia w przedziale $U=(0,0-30,0)V$ Program powinien rozpoczynać działanie od wyświetlenia komunikatu: „Napięcie U= _” Kursor, który jest znakiem podkreślenia powinien migać. Po wprowadzeniu jakiegokolwiek znaku z przedziału wartości, kursor należy wyłączyć na stałe. Po zatwierdzeniu (klawiszem #) wprowadzonych danych, na końcu ciągu znaków należy wyświetlić literę jednostki napięcia. Klawisz „C” powinien kolejno kasować wcześniej wprowadzone cyfry.

Użyte komendy i instrukcje:

DIM, BIT, BYTE, INTEGER, WORD, SINGLE, STRING, FUSING, CONFIG LCDPIN, CONFIG LCD, CLS, LCD, CURSOR...ON/OFF, LOWERLINE, UPPERLINE, LOCATE, LEFT, RIGHT, MID, STR, VAL, WAITMS, DO...LOOP, DEBOUNCE, GOSUB, **GETKBD**.

Dodatkowe informacje: Tak jak w kalkulatorach po wprowadzeniu kropki (klawisz *) na wyświetlaczu powinno się wyświetlić „0.”